



BASES DEL CONCURSO / LEHIAKETAREN OINARRIAK

Maristak te invita a participar al evento Hackistak el 10 de Mayo de 2019 de 16:30 a 19:30. ¡Un Hackathon en el cual se resolverán retos de Ciberseguridad en grupo! Se llevará a cabo en un ambiente lúdico, dónde podrás explotar todo tu talento en este ámbito tecnológico.

Hackistak ekitaldira etortzen gonbidatzen dizugu Maristetatik, 2019-ko Maiatzaren 10ean 16:30tik-19:30ra. Ziberseguritatearen arloan taldeka erronkak ebaztera etor zaitezene nahi dugu! Jolas giroan antolatuko dugu ekitaldi hau, bertan zure talentu guztia erakus dezazun!

Equipos & Participantes / Taldeak & Partaideak

- Los equipos serán de 4 personas.
- Si no tienes equipo te asignaremos compañeros para formarlo.
- Está dirigido a personas apasionadas de las nuevas tecnologías y que no se dediquen profesionalmente a este tema.

- *Taldeak 4 pertsonakoak izango dira.*
- *Kiderik izan ez gero guk erraztuko dizugu taldea.*
- *Teknologia berriak gustuko dituen eta profesionalki honetara aritzen ez den jendeari dago bideratuta.*

Inscripciones / Izen Ematea

- La inscripción es gratuita.
- Las inscripciones serán válidas hasta el 9 de Mayo de 2019 a las 14:00.
- Solo se podrán inscribir los primeros 100 participantes.

- *Izen ematea doakoa da.*
- *Izena emateko epea 2019-ko Maitzak 9 arte 14:00-tan izango da.*
- *Izena ematen duten lehenengo 100 partaideak sartuko dira lehiaketan.*

Premios / Sariak

- El equipo ganador recibirá una recompensa.
- Se repartirán camisetas.
- Se entregará un diploma acreditativo.

- *Talde irabazleak sari bat lortuko du.*
- *Kamisetak banatuko dira.*
- *Egiaztagiri bat banatuko da.*



Instrucciones / Argibideak

El concurso consiste en resolver varios retos que serán presentados de forma secuencial, los cuales irán acumulando una serie de puntos. Para poder resolver los retos, se podrá contar con un máximo 2 pistas. El uso de estas pistas reducirá la puntuación obtenida:

- Sin pistas: 10 puntos
- Con una pista: 7 puntos
- Con dos pistas: 5 puntos

En caso de haber un empate, se tendrá en cuenta el tiempo de resolución de los retos.

Se tienen que resolver el mayor número de retos posibles en 3 horas. !Solo necesitáis ganas de ser unos grandes hackers!

Lehiaketa honek, sekuentzialki aurkeztuko diren hainbat erronka ebaztean datza, ahalik eta puntu gehin lortu behar direlarik. Erronka hauek ebaztu ahal izateko, gehienezko 2 pista erabili ahal izango dira. Hala ere, pista hauen erabilirak lortutako puntuetan eragina izango du:

- Pista barik: 10 puntu.
- Pista batekin: 7 puntu.
- Bi pistarekin: 5 puntu.

Berdinketa bat izanez gero, erronkak ebazteko erabili den denbora hartuko da kontuan.

3 ordutan ahalik eta erronka gehien ebaztea da kontua! Zuk behar duzun gauza bakarra, hacker aparta izateko gogo da bakarrik!

Dispositivos / Gailuak

- La política de dispositivos es BYOD (Bring Your Own Device), dónde cada participante trae su propio dispositivo.

- La organización proveerá de un portátil a cada equipo participante, en caso de que se decida no traer uno propio.

- BYOD (Bring Your Own Device) polika erabiliko dugu, non partaide bakoitzak bere ordenagailua eta tresnak ekartzen dituen.

- Antolatzaile bezala ordenagailu bat erraztuko dugu talde bakoitzeko, inork bere ordenagailua ekartzen ez duen kasuan.